

Principes du défi maths

Objectifs :

- Apprendre à chercher et trouver du plaisir à la recherche dans une démarche originale et motivante.
- Inciter à la coopération, apprendre à travailler en groupe, à argumenter et à trouver une réponse commune.

Organisation :

Les exercices sont à résoudre en équipe en 1 heure (45 minutes pour le cycle 1).

Vous pouvez choisir de confronter les solutions des groupes pour n'aboutir qu'à une seule réponse classe et ainsi motiver encore les élèves à l'argumentation et à l'acceptation d'un autre résultat possible.

Une feuille réponse par groupe suffit.

Les élèves peuvent utiliser tout le matériel et les documents qu'ils veulent.

Les élèves ne peuvent demander de l'aide à un adulte.

Les sujets et les corrections sont sur le site <https://ad23.occe.coop/>.

Un diplôme sera remis à chaque classe participante.

Le calcul des points :

- Le joker permet en cas de bonne réponse de doubler les points de l'exercice (en cas d'erreur nombre de points perdus initialement).
- Si la réponse est juste mais non présentée correctement (ex : tableau non rempli) aucun point n'est ajouté au capital.

Conseils :

- Lire toutes les énigmes avant de commencer.
- Se répartir les exercices en fonction de ce que l'on pense pouvoir résoudre.
- Discuter, échanger. Garder du temps pour se mettre d'accord sur les réponses et remplir la fiche.
- Jouer le joker sur l'énigme dont tous les joueurs sont sûrs de la réponse.